Tid – Obligatorisk Opgave

**Deadline d. 24/6-20**

# One-2-Watch

## Opgave Beskrivelse

Denne opgave går ud på at lave et multifunktionelt ur, som kan hjælpe med flere forskellige ting i din hverdag. Tænk opgaven som, at hvis DU skulle lave et ur til dig selv, der kan en masse forskellige ting; Hvordan skal det så se ud for at give et godt overblik.? Giver interfacet mening i forhold til hvad det skal kunne.? Er det let at interagere med dit ur/program og er det nemt at bruge.? Hvordan skal det virke, for at DU selv vil bruge det.?

### Opg. 2 – Timing med alarmer er alt!

I skal lave en udvidelse af jeres ur, så det kan fungere som en alarm (tag inspiration fra nedtællingsuret i opg. 1b). Til alarmen skal det være muligt at vedhæftet en note (tekst, filer eller andet?), som I kan få som en slags notifikation, når tiden er inde.

* Lav endnu en udvidelse af uret, så det får en alarm-funktion man kan slå til og fra.
  + Gør det muligt at få en pop-up eller anden form for meddelelse, når jeres alarm er aktiv.
* Gør det muligt at ændre på sin alarm.
  + Lav en funktion, så det er muligt at udsætte sin alarm med et bestemt interval af tid (snooze-funktion).

## Krav for hele projektet

* Skal lave projektet i C#.
* Skal arbejde i WFP.
* Fokus på OOP
* Skal bruge Github, med daglige Commits/Pushes.
* Skal lave minimum ét interface og gøre brug af det.
* Skal lave minimum én abstrakt klasse og gøre brug af det.

## Krav - OBS!

Vær opmærksom på brug af.:

* **Navngivning** (Lignende navngivning er ikke godt, f.eks.; string var4, void button2\_click() eller form2.cs. Disse er fremover et no-go, I er bedre end dette!)
  + Giv jeres variabler, funktioner og klasser mm., navne som giver mening for jeres projekt.
  + Brug camelCasing til jeres variabler – somDetteHer
  + Brug PascalCasing til Projektnavne/Namespaces, funktioner og klasser – SomDetteHer
  + Brug stort ’I’ foran jeres Interfaces – IsomDetteHer
* **OOP**
  + <https://www.freecodecamp.org/news/object-oriented-programming-concepts-21bb035f7260/>